

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	11
1 Einleitung	15
1.1 Die Unix-Shell	15
1.2 Shell-Varianten im Überblick	16
2 Die Shell als Kommandointerpreter.....	19
2.1 Grundlagen	19
2.1.1 Kommandos	19
2.1.2 Metazeichen der Shell, Quoting	20
2.1.3 Konzept der Ein- und Ausgabe	23
2.1.4 Konzept der Pipes	25
2.1.5 Konzept der Shell- und Environment-Variablen.....	26
2.1.6 Bearbeitung der Kommandozeile	28
2.1.7 Gruppieren von Kommandos	29
2.1.8 Arbeiten mit Sub-shells	31
2.1.9 Kontrolle von Prozessen (Jobcontrol)	32
2.2 Die Bourne-, Bourne-Again- und Korn-Shell	33
2.2.1 Unterstützung der Kommandoeingabe	33
Abkürzung eines Loginverzeichnisses mit ~	34
Arbeiten mit der Kommando-History	34
Editieren der Kommandozeile	35
Vervollständigung von Datei- und Verzeichnisnamen	36
2.2.2 Arbeiten mit Shell- und Environment-Variablen	37
Arrays in der Bourne-Again-Shell	39
Arrays in der Korn-Shell	41
Häufig verwendete Variablen	42
Metazeichen zur Dateinamenersetzung in der Korn-Shell	44
2.2.3 Konfigurationsoptionen der Shell	45
2.2.4 Aliase	47
2.2.5 Shellinterne Optimierung der Kommandoausführung	48
2.2.6 Startup-Dateien	49
2.3 Die C-Shell und die TC-Shell	52
2.3.1 Unterstützung der Kommandoeingabe	52
Abkürzung eines Loginverzeichnisses mit ~	52

Arbeiten mit der Kommando-History	53
Editieren der Kommandozeile in der TC-Shell	55
Vervollständigen von Dateinamen in der C-Shell	56
Vervollständigen von Dateinamen in der TC-Shell	57
2.3.2 Arbeiten mit Shell- und Environment-Variablen	58
Arrays in der C- und TC-Shell	59
Häufig verwendete Variablen	60
Konfigurations-Optionen der Shell	62
2.3.3 Aliase	63
2.3.4 Shellinterne Optimierung der Kommandoausführung	64
2.3.5 Startup- und Shutdown-Dateien	65
2.4 Vergleich der Leistungsmerkmale der Shells	66
3 Die Shell als Programminterpreter	69
3.1 Grundlagen des Shell-Programmierens	69
3.1.1 Einführung	69
3.1.2 Shell- versus C-Programmierung	72
3.1.3 Built-In-Programme	76
3.1.4 Vergleichs- und Testoperationen	78
3.1.5 Starten von Shell-Skripten	82
3.1.6 Schreibkonventionen	84
3.2 Programmieren mit sh, ksh und bash	85
3.2.1 Arbeiten mit Shell-Variablen	85
Spezielle Variablenersetzung	85
3.2.2 Bearbeitung der Kommandozeile	90
Grundlagen	90
Das Kommando shift	93
3.2.3 Setzen der Stellungsparameter mit dem Kommando set	94
3.2.4 Möglichkeiten zur Dateneingabe	95
Grundlagen	95
Erweiterungen in der Bourne-Again- und Korn-Shell	96
3.2.5 Kontrollstrukturen	97
Die if ... then ... elif ... else ... fi-Anweisung	97
Die while ... do ... done-Anweisung	100
Die for ... in ... do ... done-Anweisung	103
Die case ... in ... esac-Anweisung	105
Die for ((; ;))-Anweisung der ksh und bash	107
Die select-Anweisung der ksh und bash	108
Kommandogruppen mit der { } -Anweisung	111
3.2.6 Built-In-Kommandos	111
Das Built-In eval	114
Das Built-In printf in der Bourne-Again- und Korn-Shell	115
Das Built-In trap	120

Der <code>typeset</code> -Befehl der Bourne-Again- und Korn-Shell	122
3.2.7 Vergleichsfunktionen der Korn- und Bourne-Again-Shell	124
3.2.8 Arithmetik in der Korn- und Bourne-Again-Shell	126
Grundlagen	126
Operatoren in arithmetischen Ausdrücken	129
Zusammenfassung	130
3.2.9 Shell-Funktionen	132
Grundlagen	132
Besonderheiten in der Korn- und Bourne-Again-Shell	135
3.2.10 Debuggen von Shell-Skripten	137
3.2.11 Bearbeiten von Optionen mit <code>getopts</code>	139
3.2.12 Weitere Ein-/Ausgabemöglichkeiten	141
Erweiterte Ein-/Ausgabeumlenkung in Skripten	141
Arbeiten mit Dateideskriptoren	143
3.3 Programmieren mit der <code>csh</code> , <code>tcsh</code>	144
3.3.1 Arbeiten mit Shell-Variablen	144
Spezielle Variablenersetzung	145
3.3.2 Bearbeiten der Kommandozeile	147
3.3.3 Setzen von Stellungsparametern	149
3.3.4 Möglichkeiten zur Dateneingabe	149
3.3.5 Ausdrücke	150
Grundlagen	150
Arithmetische Auswertung von Ausdrücken mit @	153
Auswertung des Rückgabestatus eines Kommandos	155
3.3.6 Kontrollstrukturen	156
Die <code>if</code> -Anweisung	156
Die <code>while ... end</code> -Anweisung	159
Die <code>repeat</code> -Anweisung	161
Die <code>foreach ... end</code> -Anweisung	161
Die Anweisungen <code>break</code> und <code>continue</code>	163
Die <code>switch</code> -Anweisung	164
Die <code>goto</code> -Anweisung	168
3.3.7 Built-In-Kommandos	170
Das Built-In <code>onintr</code>	172
Die Built-In-Kommandos <code>alias</code> und <code>unalias</code>	175
3.3.8 Debuggen von Shell-Skripten	176
3.4 Weitere Techniken	177
3.4.1 Der <code>here</code> -Operator	177
3.4.2 Das Kommando <code>expr</code>	180
Verarbeitung arithmetischer Ausdrücke mit <code>expr</code>	180
Operatoren von <code>expr</code> zur Verarbeitung von Zeichenketten	182
Reguläre Ausdrücke	183
Verwendung Regulärer Ausdrücke mit <code>expr</code>	185
3.5 Vergleich der Leistungsmerkmale der Shells	191

4 Nützliche Unix-Werkzeuge.....	193
4.1 grep und egrep	193
4.1.1 Suche nach festen Zeichenketten	195
4.1.2 Suche nach Regulären Ausdrücken	197
4.2 awk	200
4.2.1 Muster.....	203
Reguläre Ausdrücke.....	203
Vergleiche mit Zeichenketten und numerische Vergleiche	204
Bereichsmuster.....	207
Start-Stop-Muster.....	207
Verknüpfungen von Mustern	208
4.2.2 Variablen	208
4.2.3 Vordefinierte Variablen	209
4.2.4 Operatoren und Funktionen in awk-Aktionen	212
4.2.5 Kontrollstrukturen	215
Das if-Statement.....	215
Die while-Schleife.....	217
Die for-Schleife	219
Spezielle Abbruchanweisungen für Schleifen	220
4.2.6 Arrays.....	220
4.3 sed	223
4.3.1 Zeilenadressangabe	227
Zeilennummer	227
Zeilennummernbereich.....	227
Regulärer Ausdruck	227
Bereiche mit Regulären Ausdrücken	228
Gemischte Bereiche	228
4.3.2 sed-Kommandos	228
Grundlegende Kommandos	229
Pufferkommandos	231
4.3.3 Beispiele	232
4.4 find	235
4.4.1 Grundlagen	236
4.4.2 Beispiele	238
4.5 Das xargs-Kommando	239
4.5.1 Grundlagen	239
4.5.2 Beispiele	241
4.6 sort	242
4.6.1 Grundlagen	243
4.6.2 Beispiele	245
4.7 Einsatz von Unix-Utilities in Skripten.....	246
4.7.1 Nutzung des Backtick-Operators	247
4.7.2 Nutzung der read-Anweisung	249
4.7.3 Vergleich beider Ansätze	251

5 Shellprogrammierung in der Praxis	253
5.1 Häufige Fehlerquellen	253
5.1.1 Quoting und Trennzeichen	253
5.1.2 Probleme in <code>if</code> - bzw. <code>test</code> -Anweisungen	257
5.1.3 Das Dateiformat-Problem	259
5.2 Lösungsansätze für gängige Probleme	260
5.2.1 Trennung von Pfad und Dateinamen	260
Verwendung von <code>basename</code> und <code>dirname</code>	261
Verwendung von Variablenersetzung	262
5.2.2 Trennung des Namens einer Datei von deren Endung	263
Verwendung von <code>basename</code>	263
Verwendung des %Operators in einer Variablenersetzung	264
5.2.3 Ausgaben eines Kommandos verarbeiten	265
5.2.4 Finden von Prozessen	266
5.3 Praktische Beispiele	267
5.3.1 Ein Korn-Shell-Numerierungsskript	267
5.3.2 Ein Bourne-Shell <code>groups</code> -Utility	274
5.3.3 Aufräumen mit dem C-Shell <code>clean</code> -Utility	279
 6 Shell-Kurzreferenz	 287
6.1 Metazeichen und Quoting	287
6.2 Umlenkung der Ein- und Ausgabe	288
6.2.1 Vergleichs- und Testoperationen	289
6.3 Startup-Dateien	291
6.4 Bourne-, Bourne-Again- und Korn-Shell	292
6.4.1 Variablen	292
6.4.2 Konfigurationsoptionen	296
6.4.3 Kontrollstrukturen	297
Die <code>if ... then ... elif ... else ... fi</code> -Anweisung	298
Die <code>while ... do ... done</code> -Anweisung	298
Die <code>for ... in ... do ... done</code> -Anweisung	298
Die <code>for ((; ;))</code> -Anweisung der ksh und bash	299
Die <code>case ... in ... esac</code> -Anweisung	299
Die <code>select</code> -Anweisung in der Korn-Shell	300
Kommandogruppen mit der <code>{}</code> -Anweisung	300
6.4.4 Built-in- Anweisungen	301
6.4.5 Arithmetische Operatoren	304
6.4.6 Erweiterte Ein-/Ausgabeumlenkung in Skripten	306
6.5 C- und TC-Shell	306
6.5.1 Variablen	307
6.5.2 Konfigurationsoptionen	309
6.5.3 Kontrollstrukturen	310
Die <code>if</code> -Anweisung	310

Die while ... end-Anweisung	311
Die repeat -Anweisung	311
Die foreach ... end-Anweisung	312
Die switch-Anweisung	312
Die goto-Anweisung	313
6.5.4 Built-In-Anweisungen	313
6.5.5 Arithmetische Operatoren	315
Glossar	319
Index	323