



INHALTSVERZEICHNIS

- VORWORT 1

- 1. EINLEITUNG 3
 - 1.1 Einführung 3
 - 1.2 Warum Perl lernen? 6

- 2. GRUNDLAGEN 7
 - 2.1 Ein einfaches Perl-Programm 7
 - 2.2 Starten von Perl-Skripten 11
 - 2.3 Variablen 13
 - Skalare Variablen 13
 - Spezielle Funktionen für skalare Variablen 14
 - Arrays 17
 - Spezielle Array-Funktionen 21
 - Hashs (Assoziative Arrays) 29
 - Spezielle Funktionen für Hashs 32
 - Referenzen 35
 - Zugriff auf Environmentvariablen 37
 - 2.4 Fehlersuche 38
 - Erkennen von Tippfehlern 38
 - Debuggen eines Perl-Skripts 40
 - 2.5 Grundlegende Operatoren 41
 - Arithmetische Operatoren 41
 - Zeichenketten-Operatoren 44
 - Bitweise arbeitende Operatoren 45
 - 2.6 Quoting-Regeln in Perl 46
 - Ausführen von Systemprogrammen 49
 - 2.7 Ein-/Ausgabe 50
 - 2.8 Formatierung des Programms 53
 - 2.9 Beenden eines Perl-Programms 55

3.	KONTROLLSTRUKTUREN	59
3.1	Wahrheits- oder boolesche Werte	59
3.2	Vergleichsoperatoren	60
3.3	Verknüpfung boolescher Werte	63
3.4	Bedingte Ausführung von Anweisungen	65
	Bedingte Ausführung mit Hilfe von <code> </code> , <code>&&</code>	65
	Die nachgestellten <code>if</code> - und <code>unless</code> -Anweisungen	67
	Bedingte Ausführung mehrerer Anweisungen	68
	Die <code>if-elsif-else</code> -Anweisungen	70
	Die Auswahlanweisung <code>switch</code>	72
3.5	Schleifen	74
	Die <code>while</code> -Anweisung	74
	Die <code>until</code> - und <code>do ... until</code> -Anweisungen	78
	Die <code>for</code> -Anweisung	80
	Die <code>foreach</code> -Anweisung	82
	<code>next</code> , <code>last</code> und <code>redo</code>	85
4.	TEXTSUCHE UND -ERSETZUNG	89
4.1	Vergleich-, Such- und Ersetzungs-Operatoren	89
	Der <code>tr///</code> -Operator, Ersetzungen von Zeichen	89
	Der <code>///</code> -Operator	91
	Der <code>s///</code> -Operator	96
	Die Operatoren <code>=~</code> und <code>!~</code>	98
4.2	Reguläre Ausdrücke in Perl	99
	Metazeichen	100
	Beispiele	106
5.	FUNKTIONEN	111
5.1	Einführung	111
5.2	Definition einer Funktion	111
5.3	Rückgabewert einer Funktion	114
5.4	Lokale Variablen	115
5.5	Übergabe von Parametern	116
6.	ERWEITERTE PROGRAMMIERKONZEPTE	121
6.1	Erweiterte Dateibearbeitungsmöglichkeiten	121
	Öffnen von Dateien und <code>Filehandles</code>	121
	Lesen und Schreiben von Dateien	124

.....

- Schreib-/Lese- Positionierung in einer Datei 127
- Lesen und Schreiben in eine Unix-Pipe 128
- Öffnen und Lesen von Verzeichnissen 130
- Die Dateitest-Operatoren. 131
- Detaillierte Dateiinformationen 133
- Funktionen zur Dateibearbeitung. 134
- Funktionen zur Verzeichnisbearbeitung. 135
- 6.2 Möglichkeiten zur Formatierten Datenausgabe. 138
 - Formatierte Ausgaben mit `printf` und `sprintf` 138
 - Formatierte Ausgaben mit Hilfe von Formularen 141
 - Erstellen von Formular-Kopfzeilen 143
 - Spezielle Variablen für Formulare 145
- 6.3 Perl-Funktionen zur Prozeßkontrolle 146
 - Signalverarbeitung in Perl. 146
 - Besondere Signale für `die` und `warn` 150
 - Funktionen zur Prozeßkontrolle 155
 - Signale aus einem Perl-Skript senden 160
- 6.4 Perl-Funktionen zur Systemverwaltung. 161
 - Informationen über Benutzer 161
 - Informationen über Benutzergruppen 164
- 7. VORDEFINIERTE VARIABLEN 167
 - 7.1 Vordefinierte skalare Variablen 167
 - 7.2 Vordefinierte Array- und Hash-Variablen 171
- 8. MODULE UND PACKAGES. 173
 - 8.1 Begriffsbestimmungen 173
 - Was sind Packages? 173
 - Was sind Module? 174
 - 8.2 Aufbau und Nutzung von Packages und Modulen 175
 - Aufbau von Packages 175
 - Zugriff auf andere Packages 177
 - Besonderheiten eines Packages. 178
 - Die Verwendung von Modulen. 179
 - 8.3 Dokumentation 181
 - 8.4 Die Standardmodule der Perl-Distribution 182
 - 8.5 Pragmas 188



INHALT

.....

9.	REFERENZEN	191
9.1	Harte und symbolische Referenzen	191
9.2	Referenzen auf Filehandles	192
9.3	Anonyme Arrays und Hashs	193
9.4	Zugriffssyntax für Referenzen	195
9.5	Datenstrukturen	197
10.	OBJEKTORIENTIERTES PROGRAMMIEREN	201
10.1	Begriffserläuterungen	201
10.2	Klassen, Objekte und Methoden	202
	Klassen und Objekte	203
	Methoden	205
	Verwendung von Methoden	207
	Daten	208
10.3	Ein Klassenbeispiel	212
10.4	Vererbung in Perl	214
	Vererbung von Instanz-Methoden	215
	Vererbung von Instanz-Variablen	216
10.5	Ergänzende Bemerkungen	218
11.	FALLSTRICKE FÜR PERL-EINSTEIGER	221
11.1	Häufig gemachte Fehler	221
12.	WEITERE INFORMATIONSQUELLEN	225
12.1	Das CPAN	225
12.2	Suchmöglichkeiten nach Modulen	226
12.3	Die Perl-Online-Dokumentation	227
12.4	Weitere Informationsquellen	227
13.	REFERENZ	229
13.1	Variablen	229
13.2	Operatoren	230
	Vorrang von Operatoren	230
	Arithmetische Operatoren	231
	Zeichenketten-Operatoren	232
	Such- und Ersetzungsoperatoren	233

	
	Bitweise arbeitende Operatoren	235
	Vergleichsoperatoren	236
	Operatoren zur logischen Verknüpfung	238
	Dateitest-Operatoren	238
	Weitere Operatoren	240
13.3	Kontrollstrukturen	241
	Bedingungen	241
	Die nachgestellten if- und unless-Anweisungen	242
	Die if...then...elsif...else -Anweisungen	242
	Die switch-Anweisung	243
	Die while-Anweisung	243
	until- und do...until-Anweisungen	244
	Die for - Anweisung	245
	Die next- last- und redo-Anweisungen	246
13.4	Reguläre Ausdrücke	246
	Metazeichen	247
13.5	Quoting	249
13.6	Funktionen	250
13.7	Perl-Funktionen zur Signalverarbeitung	252
	Grundlagen der Signalverarbeitung	252
	Besondere Signale für die und warn	253
13.8	Startoptionen	254
13.9	Die Perl-Standardbibliothek	258
	Verschiedene Funktionen	258
	Skalare Daten und Zeichenketten	261
	Arrays, Listen und Hashs	264
	Reguläre Ausdrücke, Suche und Ersetzung	266
	Spezielle numerische Funktionen	268
	Ein-/Ausgabe, Datei- und Verzeichnisbearbeitung	269
	Steuerung des Kontrollflusses	276
	Funktionen, Packages, Module und Klassen	277
	Systeminteraktionen	279
	Systeminformationen	281
	Netzwerkfunktionen	282
	System V IPC (Inter Process Communication)	284
A.	LITERATURVERZEICHNIS	287
B.	GLOSSAR	289
	INDEX	297

